WIE KOMMEN TIERE ÜBER DIE STRAßE?

Straßen, Schienen, Dörfer, Städte und Felder teilen die Lebensräume von Tieren in kleine, voneinander getrennte Gebiete. Dadurch wird es für Tiere schwieriger, sich auszutauschen, Futter zu finden oder in andere Lebensräume zu ziehen, wenn ihr Zuhause sich verändert.

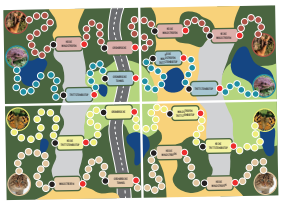
Wir Menschen können helfen, diese Lebensräume wieder zu verbinden. So können sich Tiere freier bewegen. Das nennt man „ökologische Durchlässigkeit“.

Dafür gibt es Wege für Tiere, die **Querungshilfen** genannt werden. Das sind zum Beispiel Brücken oder Tunnel. Auch Hecken und Wälder helfen den Tieren, in Ruhe zu wandern und Unterschlupf zu finden.

Welche Querungshilfen es gibt und welche Tiere diese nutzen, erfahrt ihr im Brettspiel!

SPIELREGELN

SPIELPLAN



Los geht´s:

Mischt die **Aktionskarten** gut durch und legt den Stapel verdeckt neben das Spielfeld. Entscheidet euch für ein Tier: **Reh, Kröte, Schmetterling oder Wildkatze** und stellt eure Figuren auf die jeweiligen Startfelder im Stadtwald (ganz links auf dem Spielplan). Jede Person zieht zwei Aktionskarten vom Aktionskarten-Stapel, schaut sie sich an und legt sie verdeckt vor sich hin. Falls eine gelbe Karte dabei ist, legt sie in den Stapel zurück und zieht eine neue.

AKTIONSKARTEN

Ziel des Spiels:

Erwürfelt euch **Querungshilfen (grüne Aktionskarten)**, um sicher in eurem Lebensraum auf der anderen Seite des Spielfeldes anzukommen. Wer das Ziel als erstes erreicht, hat gewonnen!

So geht´s:

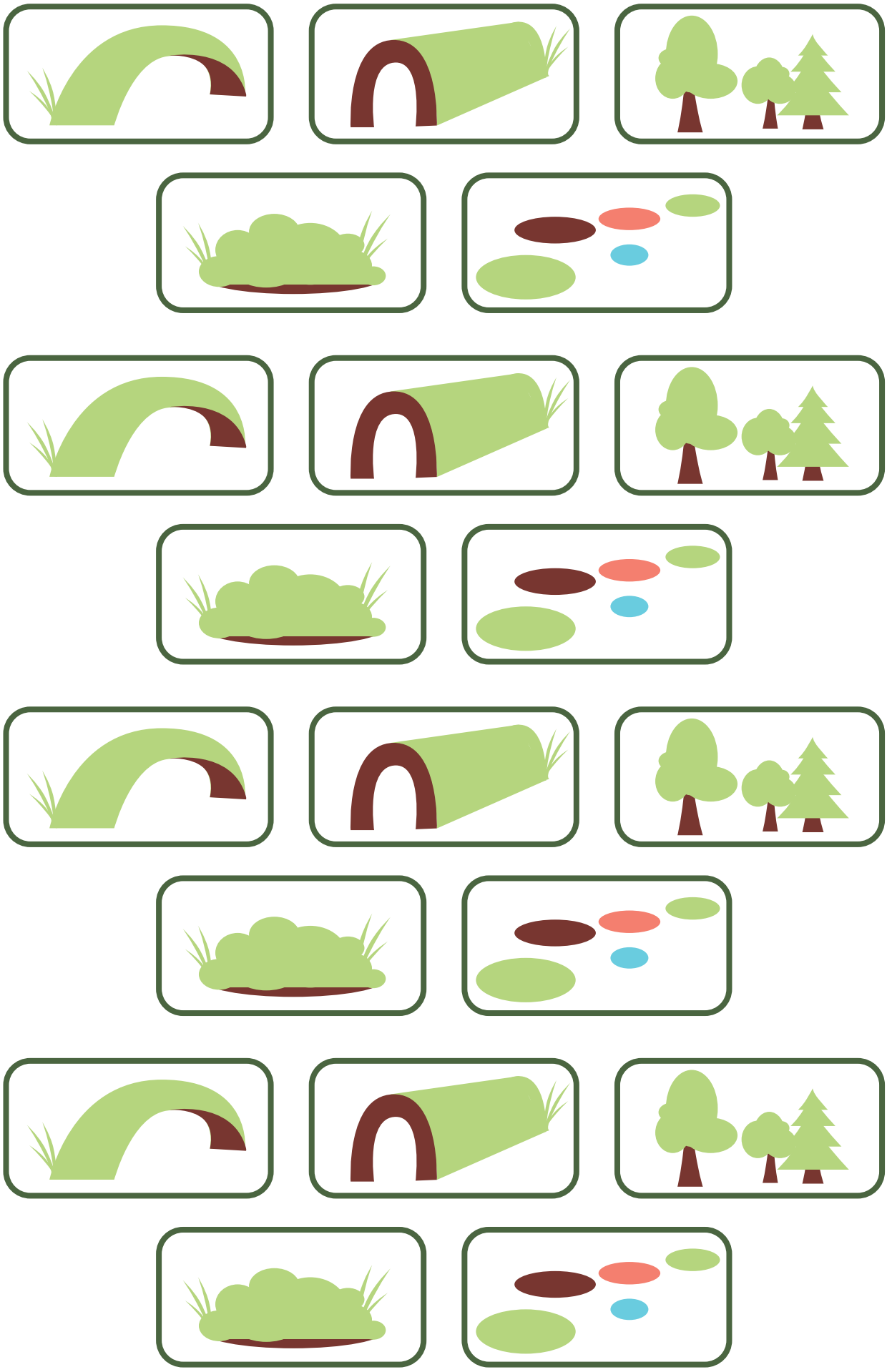
Die älteste Person von euch fängt an und **würfelt mit beiden Würfeln**. Setzt eure Spielfiguren so viele Felder vorwärts, wie ihr gewürfelt habt.

Erreicht eure Figur ein **schwarzes Feld**, müsst ihr stehen bleiben, egal, was ihr gewürfelt hattet. Nur mit Querungshilfen könnt ihr sicher durch Siedlungen, über Straßen und über Felder laufen! Schaut deshalb in die Karten, die ihr am Anfang gezogen habt:

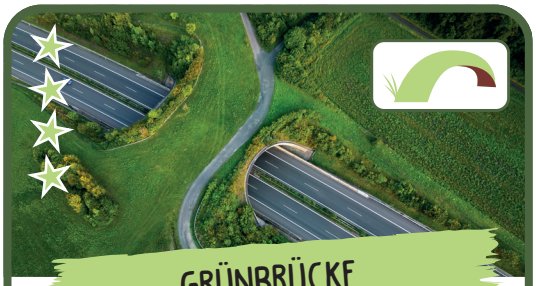
- Falls ihr eine **passende Querungshilfe** habt, lest die Karte vor und legt die passende Symbolkarte auf das Spielfeld. Die Aktionskarte kommt auf einen Ablagestapel an der Seite. Setzt eure Figur auf das rote Feld hinter der Überquerung. Zieht eine neue Aktionskarte vom Stapel, damit wieder zwei Karten vor euch liegen.
- Falls ihr **keine passende Querungshilfe** habt, würfelt mit beiden Würfeln bis zu dreimal, bis einer der beiden Würfel eine 6 zeigt. Wenn ein Würfel eine 6 zeigt, dürft ihr eine Aktionskarte vom Stapel ziehen. Falls ihr eine passende Querungshilfe gezogen habt, lest den Text vor und legt die passende Symbolkarte auf das Spielfeld. Die Aktionskarte kommt auf einen Ablagestapel an der Seite. Setzt eure Figur auf das erste Feld hinter der Überquerung und beendet damit euren Spielzug.
- Falls ihr eine Querungshilfe gezogen habt, die ihr nicht benutzen könnt und nun drei Karten vor euch liegen, legt **alle drei unter den Aktionskartenstapel** und zieht zwei neue.
- Falls ihr eine gelbe Aktionskarte gezogen habt, müsst ihr sie sofort spielen! Zieht in diesem Fall keine neuen Karten.

Wenn ihr während des Spiels mit einem Würfel eine **3 würfelt**, dürft ihr **nach einer passenden Querungshilfe für euch fragen**. Wenn jemand eine passende Karte hat, muss die Person mit euch tauschen. Ihr dürft entscheiden, welche von euren Karten ihr tauschen wollt.

AUSSCHNEIDEN: SYMBOLE FÜR QUERUNGSHILFEN ZUM AUF DAS SPIELFELD LEGEN

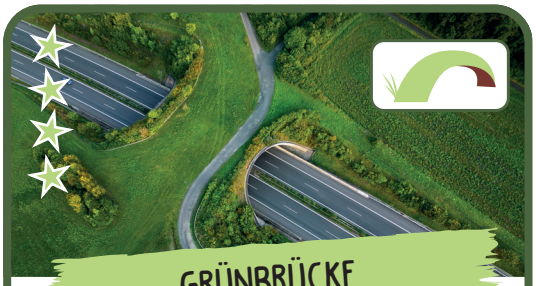


AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: QUERUNGSHILFEN ZUM VORLESEN



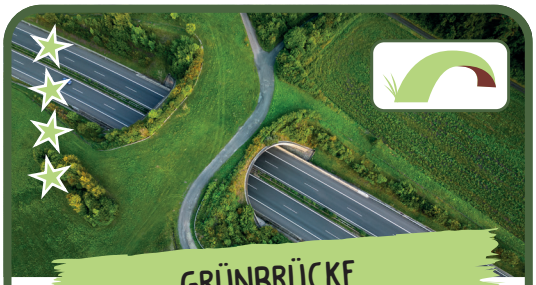
GRÜNBRÜCKE

Hurra, es wurde eine neue Grünbrücke gebaut! Tiere können jetzt ohne Gefahr Straßen und Schienen überqueren. Damit die Wildtiere sich auch auf die Brücke trauen, ist sie über 50 Meter breit und mit Büschen und Bäumen bepflanzt. Holzwände helfen gegen Lärm und Scheinwerferlicht.



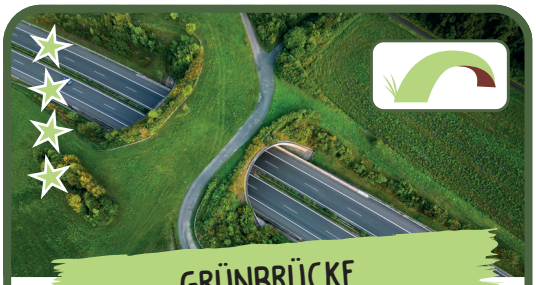
GRÜNBRÜCKE

Hurra, es wurde eine neue Grünbrücke gebaut! Tiere können jetzt ohne Gefahr Straßen und Schienen überqueren. Damit die Wildtiere sich auch auf die Brücke trauen, ist sie über 50 Meter breit und mit Büschen und Bäumen bepflanzt. Holzwände helfen gegen Lärm und Scheinwerferlicht.



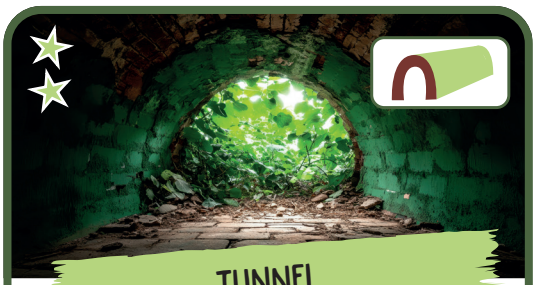
GRÜNBRÜCKE

Hurra, es wurde eine neue Grünbrücke gebaut! Tiere können jetzt ohne Gefahr Straßen und Schienen überqueren. Damit die Wildtiere sich auch auf die Brücke trauen, ist sie über 50 Meter breit und mit Büschen und Bäumen bepflanzt. Holzwände helfen gegen Lärm und Scheinwerferlicht.



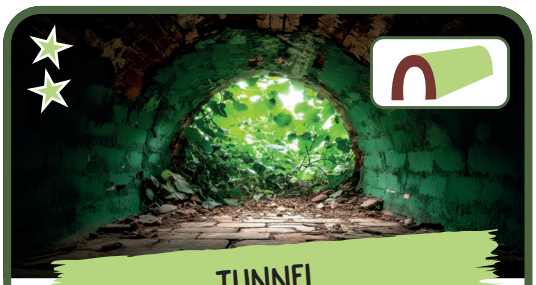
GRÜNBRÜCKE

Hurra, es wurde eine neue Grünbrücke gebaut! Tiere können jetzt ohne Gefahr Straßen und Schienen überqueren. Damit die Wildtiere sich auch auf die Brücke trauen, ist sie über 50 Meter breit und mit Büschen und Bäumen bepflanzt. Holzwände helfen gegen Lärm und Scheinwerferlicht.



TUNNEL

Hereinspaziert in den neuen Wildtiertunnel! Endlich ist die andere Seite der Schienen auch ohne Lebensgefahr zu erreichen. Huftiere wie Rehe und Wildschweine haben zu viel Angst vor der Dunkelheit im Tunnel. Kleinere Tiere wie Waschbär, Wildkatze und Kröten haben damit aber kein Problem.



TUNNEL

Hereinspaziert in den neuen Wildtiertunnel! Endlich ist die andere Seite der Schienen auch ohne Lebensgefahr zu erreichen. Huftiere wie Rehe und Wildschweine haben zu viel Angst vor der Dunkelheit im Tunnel. Kleinere Tiere wie Waschbär, Wildkatze und Kröten haben damit aber kein Problem.

AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: QUERUNGSHILFEN ZUM VORLESEN

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

TRITTSTEINBIOTOP

Lasst das Wandern beginnen! Für alle Kleintiere und Insekten wurden natürliche „Inseln“ errichtet. Sie verbinden weiter auseinander liegende Lebensräume. Diese Inseln können Bäume und Sträucher, Blühwiesen oder kleine Gewässer sein. Hier können Tiere Pause machen, fressen und Schutz finden.

AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: QUERUNGSHILFEN ZUM VORLESEN

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: QUERUNGSHILFEN ZUM VORLESEN

HECKE

Es war einmal eine graue Landschaft – aber jetzt wächst zwischen Acker und gähnender Leere eine neue Hecke! Sie verbindet Lebensräume und ist ein richtiges Paradies. Rehe verstecken ihre Junge, Igel halten Winterschlaf, Vögel ruhen sich aus und Marienkäfer starten und landen.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: QUERUNGSHILFEN ZUM VORLESEN

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

WALDSTREIFEN

Waldliebhaber aufgepasst: Ihr habt gerade ein neues Waldstück bekommen! Hier fühlt sich keiner beobachtet, die Blätter der Bäume, Äste und Steine bieten genug Schutz beim Erkunden. Besonders die scheuen Wildkatzen lieben es hier und machen sich sofort auf Entdeckungsreise.

AKTIONSKARTEN AUSSCHNEIDEN: GEFAHRENKARTEN

ACHTUNG, GIFT!

Oh nein, da versprüht jemand giftige Mittel gegen Unkraut und Insekten! Das mögen Pflanzen und Tiere gar nicht. Dir ist auf einmal ganz schwindelig und du kommst nur noch langsam vorwärts.

Würfle nochmal. Du darfst nur weitergehen, wenn du eine **1, 2 oder 3** würfelst.

KLIMAWANDEL, HITZE & DÜRRE

Puh, du kommst ganz schön ins Schwitzen. Dieser Sommer ist besonders heiß und trocken. Durch den Klimawandel wird dies immer öfter passieren. Du solltest dich ausruhen, damit du nicht umkippst!

Setze ein Mal aus.

IHH, MÜLL...!

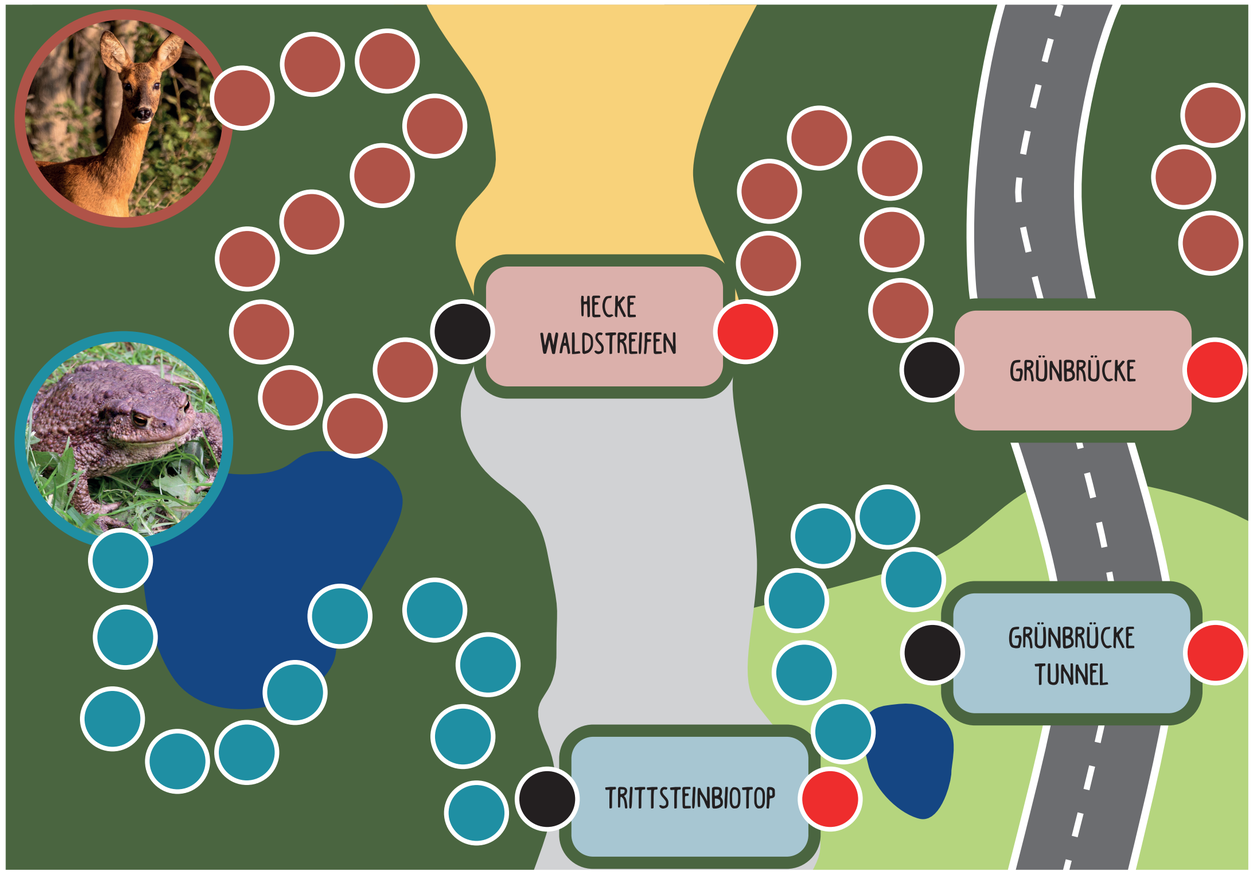
Manche Menschen nehmen ihren Müll leider nicht wieder mit nach Hause. Das ist sehr gefährlich für Tiere. Damit du dich nicht in einer Plastiktüte verwickelst, flüchtest du schnell.

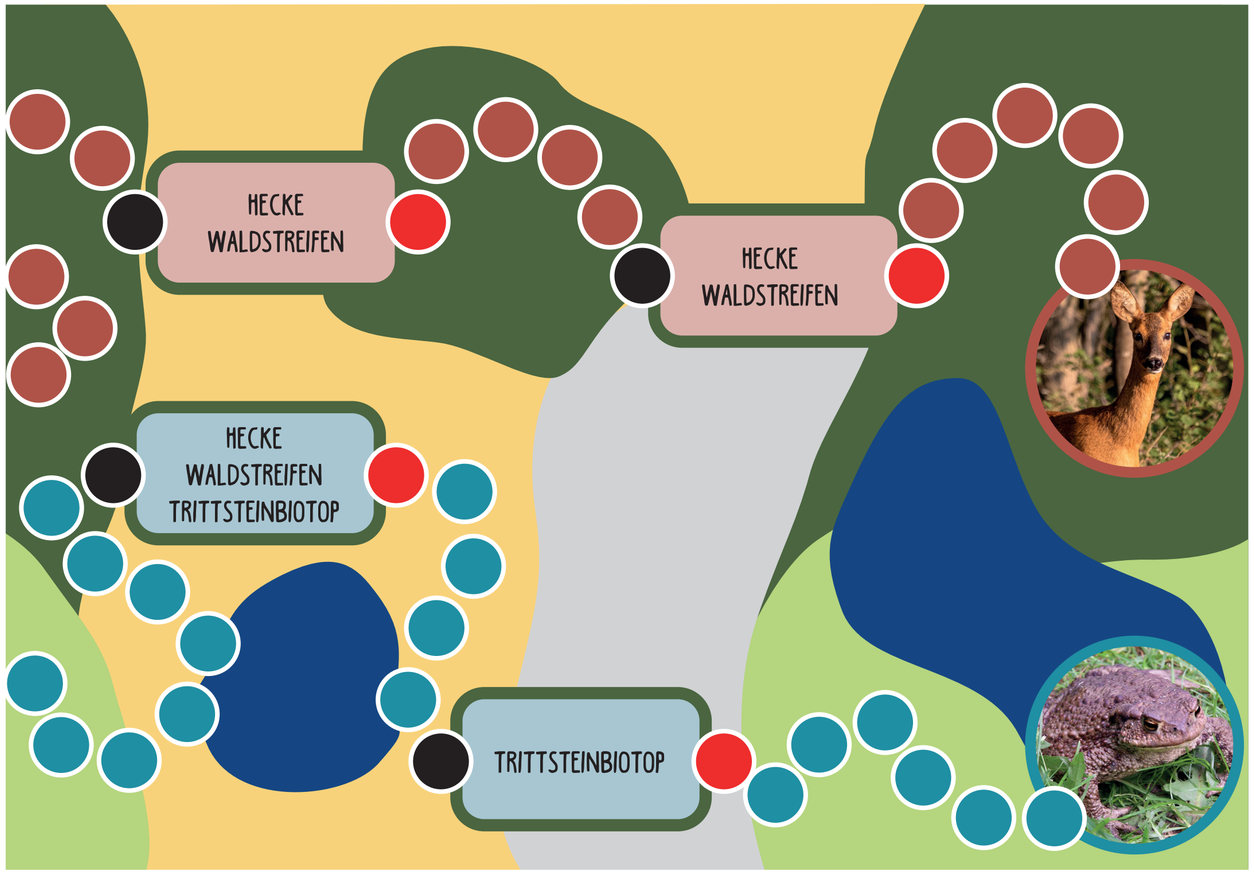
Setze deine Spielfigur zurück auf das **schwarze Feld** vor der vorherigen Querungshilfe.

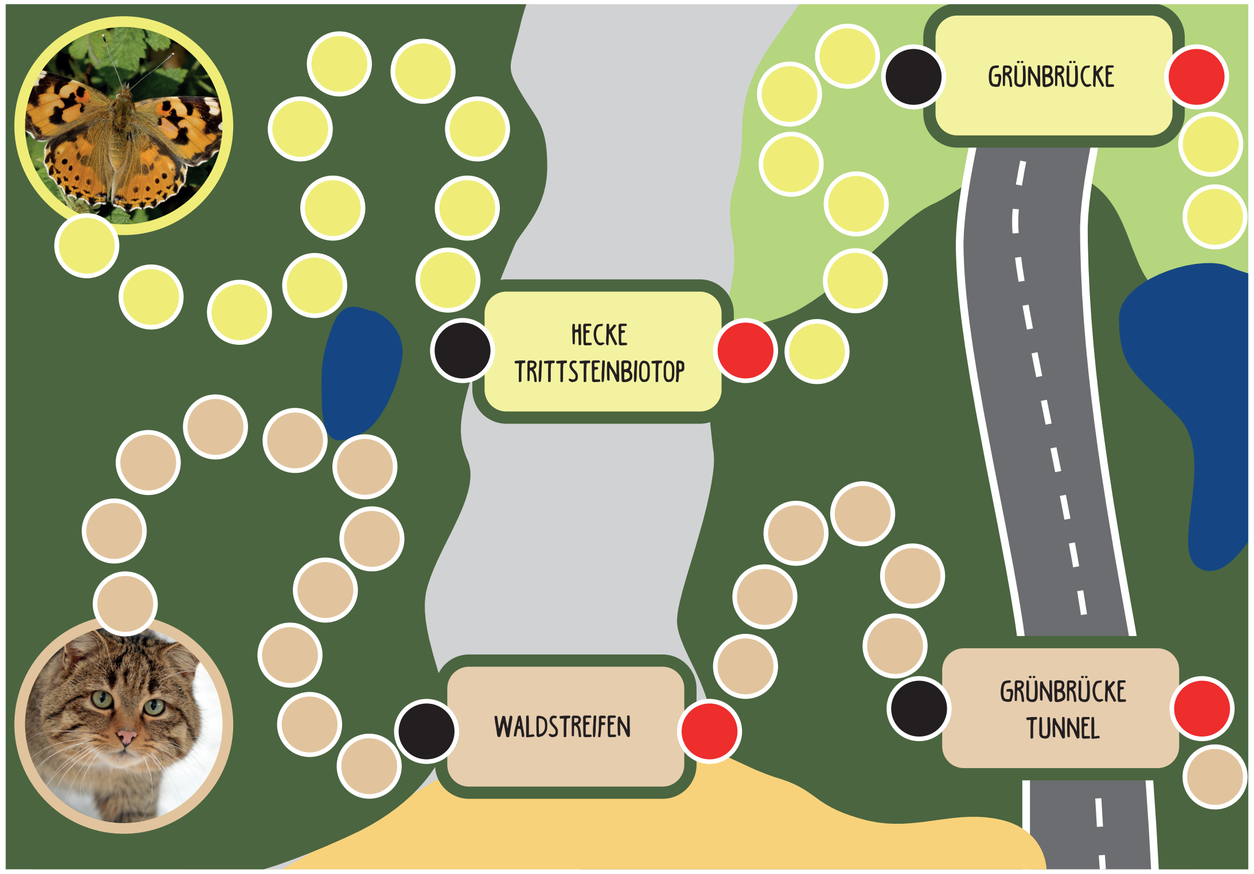
NEUE STRAßE!

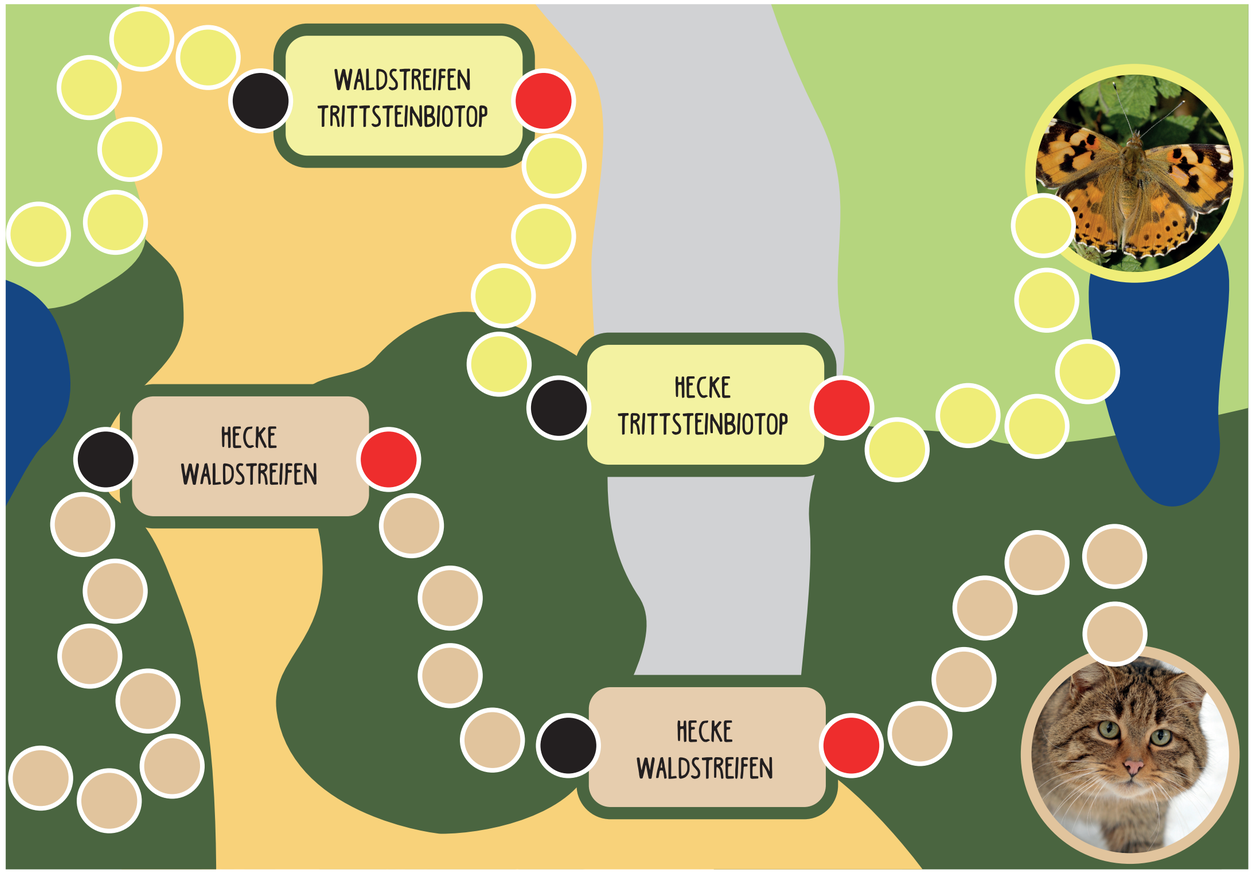
Ach Herrje, hier wird eine neue Straße gebaut! All der Lärm und dieser Gestank erschrecken dich und es geht für dich nicht weiter.

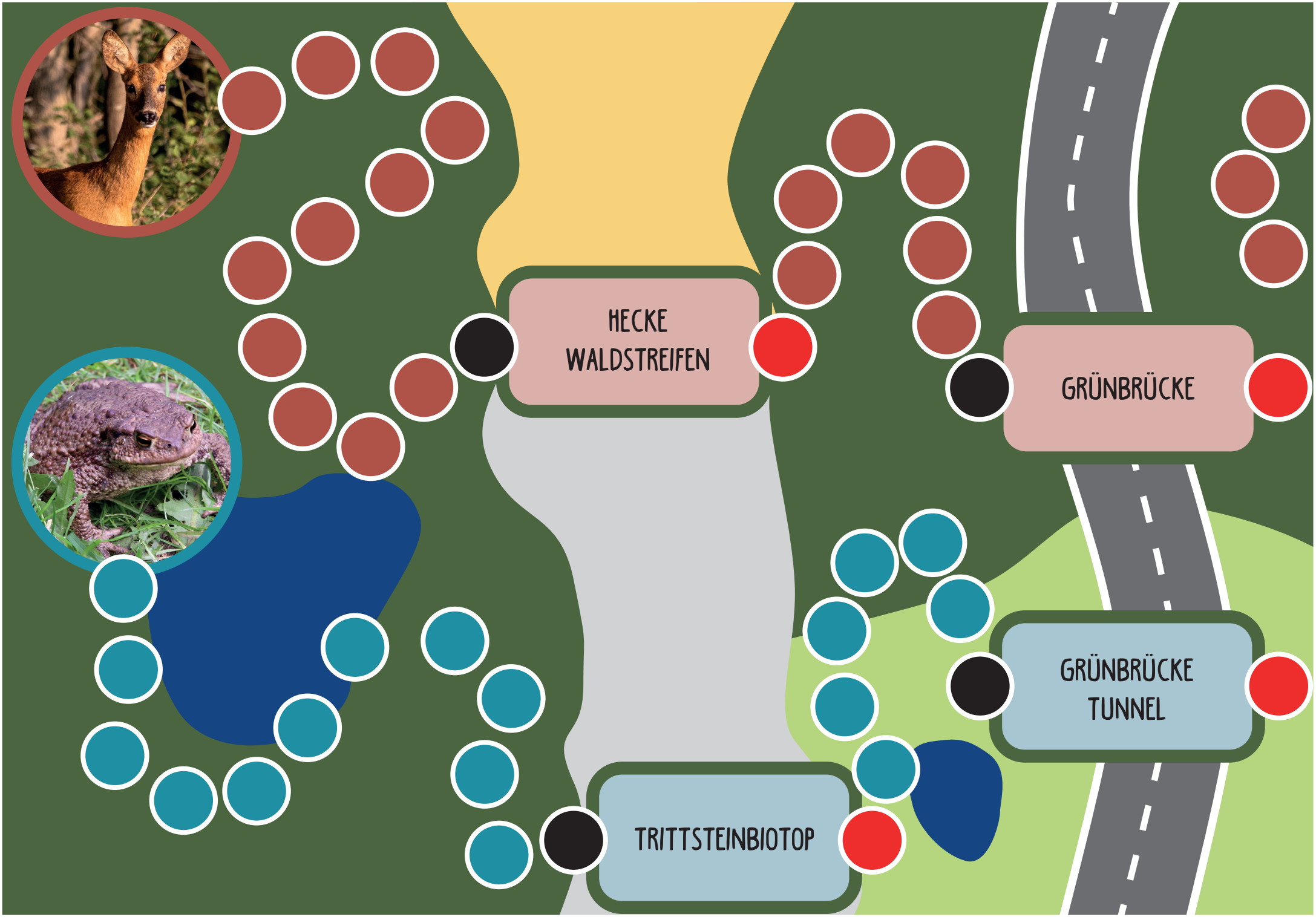
Laufe **fünf Felder zurück**.


HECKE
WALDSTREIFEN
GRÜNBRÜCKE
GRÜNBRÜCKE
TUNNEL
TRITTSTEINBIOTOP


HECKE
WALDSTREIFEN
HECKE
WALDSTREIFEN
HECKE
WALDSTREIFEN
TRITTSTEINBIOTOP
TRITTSTEINBIOTOP


GRÜNBRÜCKE
HECKE
TRITTSTEINBIOTOP
WALDSTREIFEN
GRÜNBRÜCKE
TUNNEL


WALDSTREIFEN
TRITTSTEINBIOTOP
HECKE
WALDSTREIFEN
HECKE
TRITTSTEINBIOTOP
HECKE
WALDSTREIFEN

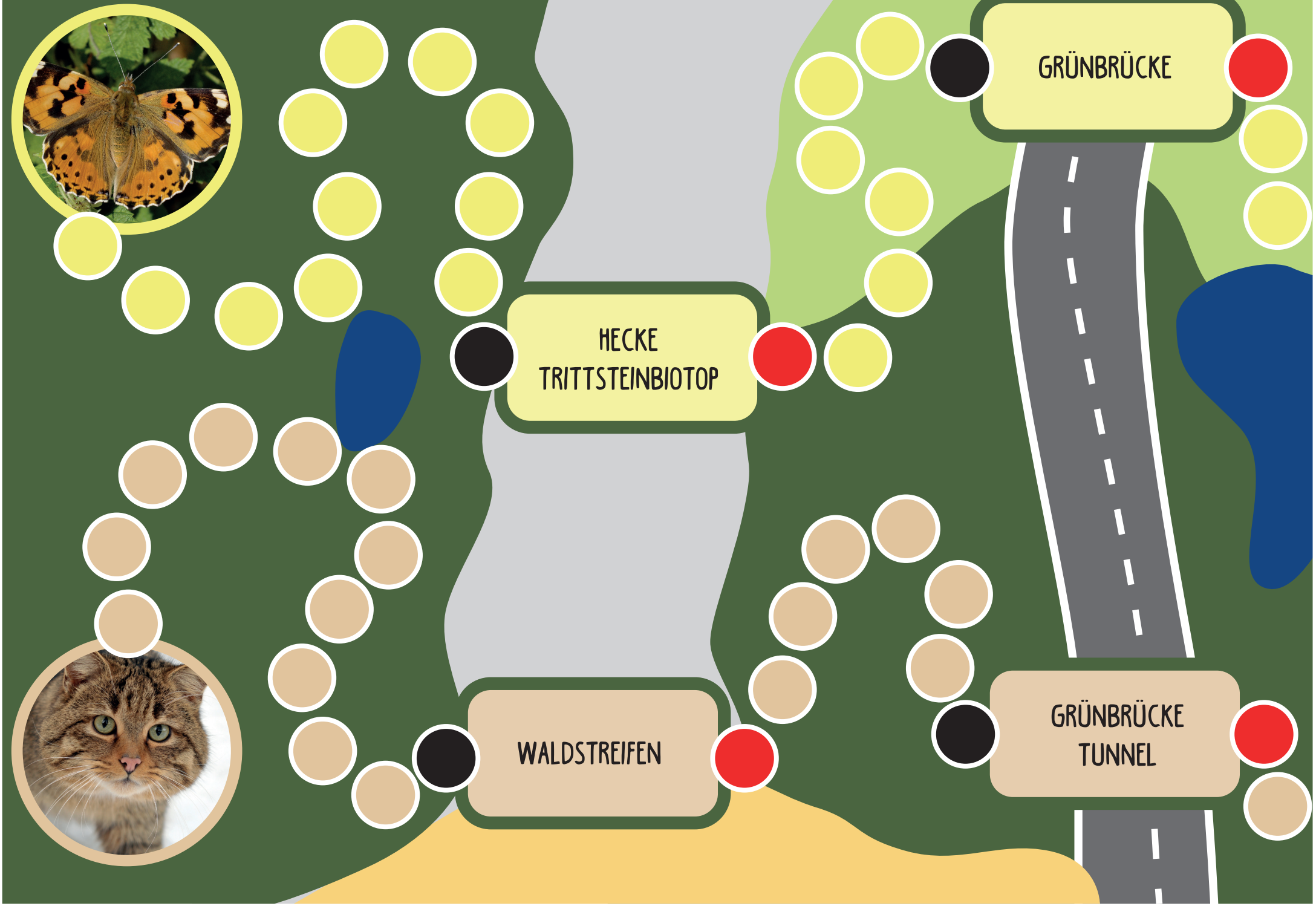

HECKE
WALDSTREIFEN
GRÜNBRÜCKE
GRÜNBRÜCKE
TUNNEL
TRITTSTEINBIOTOP

HECKE
WALDSTREIFEN

HECKE
WALDSTREIFEN

HECKE
WALDSTREIFEN
TRITTSTEINBIOTOP

TRITTSTEINBIOTOP


GRÜNBRÜCKE
HECKE
TRITTSTEINBIOTOP
WALDSTREIFEN
GRÜNBRÜCKE
TUNNEL

WALDSTREIFEN
TRITTSTEINBIOTOP

HECKE
TRITTSTEINBIOTOP

HECKE
WALDSTREIFEN

HECKE
WALDSTREIFEN