

VIelfalt im Garten

BESTÄUBUNG IN ZAHLEN

Erdbeeren naschen oder Kürbisse schnitzen – wusstet ihr, dass wir ohne Helfer wie Hummeln, Bienen und Schmetterlinge viele leckere Früchte gar nicht hätten?



WIR FLIEGEN VON BLÜTE ZU BLÜTE.
DORT SAMMELN WIR NEKTAR UND HELFEN DEN PFLANZEN, NEUE FRÜCHTE ZU BEKOMMEN. DAS NENNT MAN BESTÄUBEN.
JE MEHR VERSCHIEDENE TIER- UND PFLANZENARTEN ES GIBT, DESTO BUNTER UND LEBENDIGER BLEIBT DIE NATUR.
UND WIR HABEN ALLE GENUG ZU ESSEN!

PLUS UND MINUS

Aufgabe 1: In einem großen Garten werden Blumen gepflanzt. Sie sollen viele Bestäuber wie Bienen und Schmetterlinge anlocken.



Eine Gruppe von Kindern pflanzt **120 Sonnenblumen** und **211 blühende Lavendelsträucher**.

Frage:

Wie viele Pflanzen wurden insgesamt gepflanzt?

		1	2	0
	+	2	1	1

Am nächsten Tag pflanzt eine andere Gruppe noch **71 Wildblumen** dazu.

Frage:

Wie viele Pflanzen wurden insgesamt gepflanzt?



Später kommen Schmetterlinge und sammeln Nektar. Nach ein paar Tagen sind **35 der Wildblumen verblüht**.

Frage:

Wie viele blühende Pflanzen sind jetzt noch im Garten?

Aufgabe 2: Eine Hummel besucht jeden Tag **23 Erdbeerblüten** und bestäubt sie alle. Jede bestäubte Blüte wird später zu einer Erdbeere.



Frage:

Wie viele Erdbeeren entstehen **nach 5 Tagen**, wenn die Hummel jeden Tag gleich viele Blüten besucht und bestäubt?

(Tipp: Berechne, wie viele Blüten die Hummel insgesamt in den 5 Tagen bestäubt hat.)

			2	3		
		.				

Aufgabe 3: In einem Garten gibt es **949 Tomatenblüten**. Eine Hummel bestäubt an einem Tag **13 Blüten**.

Frage:

Wie viele Tage braucht die Hummel, um alle **949 Blüten** zu bestäuben?

(Tipp: Teile die Anzahl der Blüten durch die Blüten, die die Hummel pro Tag schafft.)

			:				=							



Aufgabe 4: In einem Acker gibt es **280 Kürbisblüten**. Einige Wildbienen bestäuben zusammen an einem Tag **40 Blüten**.

Frage:

Wie viele Tage brauchen die Wildbienen, um alle **280 Kürbisblüten** zu bestäuben?

(Tipp: Teile die Anzahl der Blüten durch die Blüten, die die Wildbienen pro Tag schaffen.)

			:				=							

